

実 施 要 項

1 期 日 2026 年 11 月 15 日（日）

受 付 9 時 00 分

開 会 式 9 時 30 分

競技開始 10 時 00 分

閉 会 式 15 時 30 分

2 会 場 結いの森公園（犬上郡多賀町久徳 160 番地 1）

雨天時：B&G 海洋センター 体育館、屋内多目的運動場

3 参加部門

部 門	構 成	チーム数
チャンピオンの部（上級者）	3～6 人 1 チーム（男女混合可）	15 チーム（最大）
エンジョイの部（初級者）	2～6 人 1 チーム（男女混合可）	14 チーム（最大）

※エンジョイの部は、順位を決定せず、交流戦としておこなうものですのでご注意ください。

4 競技上の規則及び方法

(1) 競技規則

一般社団法人日本モルック協会競技規則（大会開催時点）に準拠し、本大会で定めたルールを適用する。

(2) 競技方法

ア 男女混合可とする。

イ チャンピオン部の部の予選は、2 ゲーム制の 3 試合とし、1 試合毎に勝敗に応じたポイントを獲得し、そのポイントの合計点にて順位を決定する。予選順位の上位 1 2 チームが、準々決勝、下位 3 チームが順位決定戦に進む。

ウ エンジョイの部は、参加チームを半数に分け、2 チーム対戦の総当たりをおこなう。

エ 準々決勝はトーナメント戦を行う。

オ 順位が同じ場合は、「モルックアウト」を採用し、総得点で勝敗を決める。

カ 全試合の時間には、制限を設ける。

キ 申込チームの数によって試合数を変更する場合がある。

(3) その他

競技実施に必要な事項は別に定める。

5 選考方法

申込先着順とし、各部門、定員に到達後は、各部門 3 チームを上限としてキャンセル待ち

を受け付ける。キャンセル待ちチームについては、11月1日時点でキャンセルが生じた場合に限り、出場を認めるものとする。

6 参加資格

チャンピオンの部：年齢制限は設けない。

エンジョイの部：年齢制限は設けない。

7 表彰

チャンピオンの部のみ第1位、第2位に賞状及び副賞を授与する。

参加者全員に参加賞を配布する。

8 参加申込方法

(1) 申込期間

2026年9月11日(金)から10月26日(月)

(2) 申込方法

ア 所定の「参加申込書」に必要事項を記入の上、下記まで提出する。(FAX、メール可、電話不可)

イ 下記QRコードより申込

(3) キャンセルについて

キャンセルをする場合、10月31日までに下記「宛先」内、記載の連絡先まで必ず連絡すること。

申 込 先	宛 先	エンジョイ の部	チャンピオン の部
多賀町教育委員会 事務局生涯学習課	〒522-0352 滋賀県犬上郡多賀町久徳160-2番地 多賀町中央公民館「多賀結いの森」内 電話：0749-48-1800 FAX：(0749)48-2363 メール s-ed@town.taga.lg.jp		

9 参加負担金

(1) 両部門とも1チーム1,000円とする。

(2) 支払いは、当日、受付にて現金での支払いのみとする。

(3) 納入された参加負担金の返金は如何なる理由があっても行わない。

(運営都合の大会中止の場合を除く)

10 参加上の注意

(1) 参加者の傷害保険は、主催者にて一括加入する。

(2) 競技中に発生した疾病やケガについては、主催者側で応急処置及び加入する保険の範囲

で対処するが、それ以外の責任は負わない。

- (3) スポーツができる服装で参加すること。
- (4) タオル、雨具、昼食、飲み物等は各自で準備すること。
- (5) 18歳未満の者が参加する場合は、保護者の同意を必要とし、小学生以下が参加する場合は、会場まで引率を必要とする。
- (6) 天候により、プログラムを変更する場合がある。
- (7) 駐車場は、主催者側の指定する場所を使用すること。駐車台数には限りがあるので、極力乗り合わせで参加すること。

11 個人情報の取り扱いについて

参加申込書に記載された個人情報および当日の競技中の写真については、以下に関する業務に使用する。また、申込時点で本人の同意が得られたものとみなす。

- (1) 多賀町モルック大会への参加意思及び参加人数の確認
- (2) 参加案内等の送付
- (3) 競技結果、映像、写真の記録業務への使用及び広報紙、インターネット等への掲載
- (4) その他主催者が、大会の運営に必要と判断した業務

12 その他

- (1) 実施要項に記載がない疑義が生じた場合には、主催者側が協議し決定する。
- (2) 雨天時の延期・会場変更については、主催者側が競技当日の午前6時までに開催の可否を判断し、多賀町HPへ掲載する。主催者側から参加者に対して個別には連絡はしない。